

Ulko-opetusta järvien ja virtavesien äärellä

Freshabit LIFE IP on 7-vuotinen, Euroopan unionin LIFE-rahaston rahoittama hanke. Hankkeen pääasiallisena tavoitteena on parantaa Natura 2000 -alueiden ekologista tilaa ja täten myös kohentaa vesieliöiden elinympäristöjä. Natur och Miljö on rekisteröity yhdistys, joka yhdessä WWF:n kanssa vastaa hankkeen pedagogisesta osiosta.

Löydät lisätietoa osoitteista:
www.naturochmiljo.fi/freshabit
www.metsa.fi/freshabit
www.wwf.fi/rannalla

Materiaalit on kehitetty seuraavissa luontokouluissa:

Naturskolan Uttern
naturskolanuttern@naturochmiljo.fi
 Puh. 050-4629 947,
 045-8804 480

Kvarkens naturskola
kvarkensnaturskola@naturochmiljo.fi
 Puh. 045-3296 220,
 040-4199 756



Hanke on saanut rahoitusta Euroopan unionin LIFE-ohjelmasta. Aineiston sisältö heijastelee sen tekijöiden näkemyksiä, eikä Euroopan komissio tai EASME ole vastuussa aineiston sisältämien tietojen käytöstä.



Valokuva: Camilla Ekblad

Luonto-
koulua,
kursseja ja
inspiraatiota



Valokuva: Magnus Östman

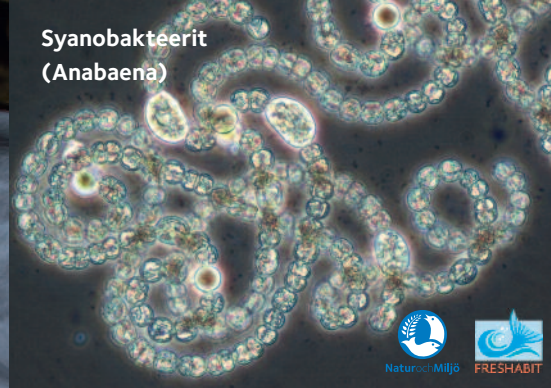
Elintärkeät ja opettavaiset sisävetemme

Nyt löytyy **Suomen sisävesistä opetuskokonaisuuksia**, joita tarjotaan 5–6-luokkalaisille sekä 7–9-luokkalaisille **luontokoulupäivien** muodossa. Luontokoulupäiviin sisältyy monipuolisia tutkimuksia, leikkejä ja yhteistyöharjoituksia, joiden avulla perehdytään koulun lähellä sijaitsevaan vesistöön. Harjoituksia löytyy eri vuodenaikoina toteuttaviksi. Haluatko syventyä sisävesien kiehtovaan maailmaan? **Ota yhteyttä paikalliseen luontokouluusi**, tai tutustu opetusmateriaaliin **verkkosivuillamme** tai MAPPA-materiaalipankissa. Osallistumalla hankkeen täydennyskoulutuksiin pääset parhaiten vauhtiin.

Haluatko heti viedä luokkasi rantaretkelle? Laminoid ja ota mukaan seuraavalla sivulla olevat lajikortit. Lisää lajikuvia ja vinkkejä niiden käyttöön löydät verkkosivuiltamme. Sieltä löytyy myös tehtäväideoita toteutettavaksi ennen luontokoulua ja sen jälkeen. Lisäksi voit tutustua **WWF:n vauhdikkaisiin mobiilipeleihin**: *Suuri rantaseikkailu* on suunnattu 3–6-luokkalaisille, kun taas *Vesistömysteeri* soveltuu 7–9-luokkalaisille. Peli on tehty Seppo-oppimisalustalle. Voit ladata sen maksutta koodilla, jonka saat WWF:n verkkosivuilta.

Valokuvat: Tore Lindholm, Christa Granroth, Olli Mustonen, Magnus Östman, Jari Ilmonen

Syanobakteerit (Anabaena)



Jokihelmsimpukka



Jokirapu



Ruskohukankorento



Saukko



Vesikirppu (Daphnia)



Koskikara



Purotaimen

