



Spelregler och instruktioner – Orange laget

Flodpärlmusselrace



Natur och Miljö



NATURA 2000





Välkommen till flodpärlmusselracet!

SPELREGLER



Använd ett naturföremål som t.ex. en sten eller kotte som spelknapp.



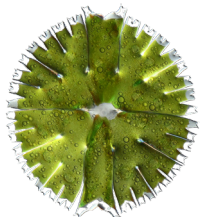
Starta på en startplats som är markerad med en tom cirkel. Olika lag börjar på startplatser med olika färg.



Kasta tärningen och flytta er spelknapp framåt så många steg som tärningen visar. Lagen kastar inte turvis utan kastar vidare genast när de gått sina steg eller utfört en uppgift.



Siffra: Om ni landar på en siffra följer ni instruktionerna nedan.



Stjärnalg: På en stjärnalg måste ni alltid stanna och ni får en uppgift att utföra. Gå till stationen som hör ihop med den färg ni står på och gör uppgiften.





Nu kan ni börja spela!

Det **orange laget** börjar spelet som en liten flodpärlmussla som lever nergrävd i åns botten. Musslan lever där i några år tills den vuxit till sig och tar sig upp ur leran.

Er målsättning är att bli en vuxen flodpärlmussla, lyckas föröka er och få egna små musselungar som gräver ner sig i bottenleran.

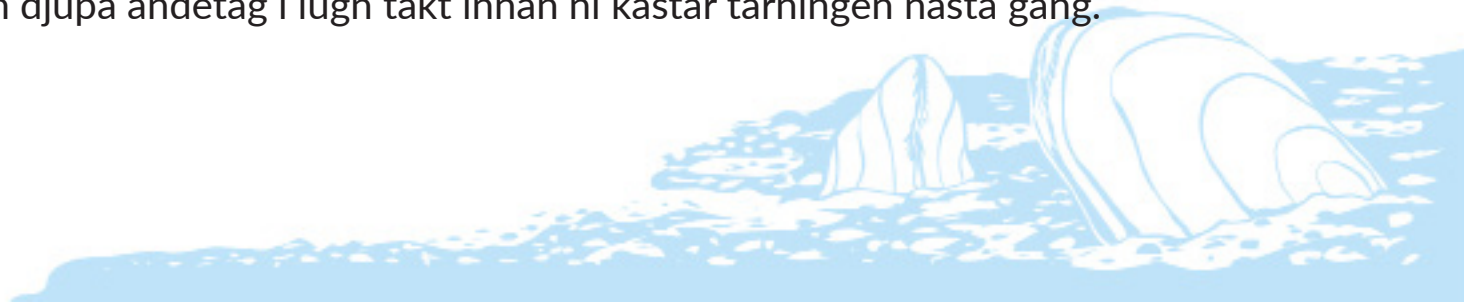
Börja spelet på den tomma orangefärgade startcirkeln.

9

Det finns mycket växtplankton i ån, musslan suger i sig av dem och växer till sig. Gå två steg framåt.

10

Ån är övergödd på grund av näring som rinner ut i ån från åkrar. Mycket sediment och döda växtplanktondelar dalar ner och det blir syrefattigt på åns botten. Musslan håller på att kvävas. Ta fem djupa andetag i lugn takt innan ni kastar tärningen nästa gång.





Orange stjärnalg: Nu är er mussla nästan vuxen. Flodpärlmusslan är fridlyst för att den förr i tiden hotades av människor som fiskade efter musslans pärlor. De vackra pärlorna kan bildas runt sandkorn om sandkornet kommer in i musslan. Nuförtiden försöker många människor istället hjälpa flodpärlmusslan att överleva och må bra. För att veta hur man ska hjälpa musslan behövs forskare som forskar i flodpärlmusslans liv.

Gå till stationen med en orange stjärnalg och se om forskarna klarar av att ta sig över ån och hitta musslorna.

När ni klarat uppgi ten:

Bra jobbat! Nu kan forskarna fortsätta med sitt viktiga arbete! Musslan är nu 10 år gammal och börjar nästan vara könsmogen.

Musslan behöver ännu växa till sig. Spela vidare!

11

Vilken otur! Er mussla är nästan könsmogen och har klarat sig förbi otaliga hot. Nu blir den ändå fångad av en hungrig utter. Lyckligtvis blir uttern skrämmd av en båt och tappar taget om musslan. Musslan klarar sig nätt och jämt. Gå tre steg tillbaka.





Grön stjärnalg: Hurra! Er mussla blev 15 år gammal och är nu könsmogen och kan få ungar. Med lite tur lever musslan i långt över 100 år och kan föröka sig hela livet. Då hinner den få många larver, vilket är viktigt eftersom bara en larv på hundra miljoner blir vuxen.

En vuxen mussla bidrar till att hålla vattnet i ån rent. Genom att sila 50 liter vatten per dag renar den vattnet. **Gå till stationen med en grön stjärnalg och prova på detta.**

När ni klarat uppgiften:

Fint gjort! Nu finns det rent vatten för era ungar och många andra arter att leva i. Ni har klarat er förbi alla faror som en flodpärlmussla kan utsättas för och er mussla har blivit vuxen. Nu kan musslan börja producera sädesceller (hanens könsceller. Ni fortsätter spelet som en sädescell som er mussla har producerat och ska nu försöka hitta en hona att befrukta.

1

Er sädescell hittar ingen hona att befrukta. Gå tillbaka till den tomma röda startcirkeln.

Röd stjärnalg: Er sädescell hittade fram till en hona och tar sig in genom hennes gälar. I honan finns 3-5 miljoner ägg att befrukta. Efter befruktningen släpper honan ut alla larver i vattnet på sensommaren eller i början av hösten.

Gå till stationen med en röd stjärnalg och ta reda på vad musslans larv heter.

När ni har klarat uppgiften:

Grattis! Musslan har uppnått larvstadiet och fått ett speciellt namn! Nu fortsätter ni spelet som larv. För att överleva behöver larven inom sex dagar hitta en öring och fästa sig vid öringens gälar. En larv av tio tusen klarar det! Nu kan ni kasta vidare!



2

Larven jagas av en hungrig abborre. Alla i laget ska springa ett varv runt närmaste träd för att komma undan abborren innan ni kastar tärningen på nytt.

3

Larven blir uppäten av en vattenscorpion. Gå tillbaka till den blåa startcirkeln.

4

Larven hittar ingen öring. Det saknas en fisktrappa vid kraftverket i ån. Det gör att öringen inte kommer förbi kraftverket och upp i ån. Bygg en fisktrappa av naturmaterial innan ni kastar nästa kast.

5

Det finns inga öringar i ån. Larven får hjälp av människor och får flytta till en öringsbassäng i Norge över vintern. Gå framåt två steg.

6

Öringarna trivs i steniga forsar. Här flyter dock larven fort förbi om den har otur. Kasta tärningen igen. Får ni en etta, tvåa eller trea måste ni flytta bakåt så många steg. Får ni en fyra eller högre kan ni gå till nästa stjärnalg.





Blå stjärnalg: Nu har er larv hittat många fiskar med fina gälar. Det är ändå bara öringen och laxen som fungerar som värdfiskar för flodpärlmusslans larver. Hittar ni en öring åt er larv?

Gå till stationen med en blå stjärnalg och försök hitta en öring.

När ni klarat uppgiften:

Bra gjort! Larven lever i öringens gälar över vintern och utvecklas till en pytteliten mussla. Till våren lossnar den och försöker gräva ner sig i åns botten. Nu kan ni kasta vidare och fortsätta spelet som en liten mussla.

7

Musslan lossnar från öringens gälar men blir uppäten av en abborre innan den hinner gräva ner sig i botten. Gå tillbaka till den gula startcirkeln.

8

Musslan lossnar från öringens gälar men fastnar i sjögräs innan den når botten. Alla i laget ska hoppa fem jämfotahopp för att lossna från sjögräset och komma vidare.





Gul stjärnalg: Er lilla mussla har lyckats gräva ner sig i åns leriga botten. Musslan lever där i 1-7 år och växer sig 1 cm lång. Om musslan klarar sig utan att bli uppgrävd av rovdjur eller kvävd av syrebrist, är det stor chans att den blir vuxen och riktigt gammal. Men hur gammal kan en pärlmussla bli?

Gå till stationen med en gul stjärnalg och ta reda på musslans maximala ålder.

När ni klarat uppgiften:

Duktigt räknat! Det är få djur som kan bli så gamla som flodpärlmusslan!

Nu har er lilla flodpärlmussla grävt ner sig i åns botten! Människor har sett till att ån nu mår bättre och er unge behöver inte lida av lika stor syrebrist som dess föräldrar gjorde som små. Så skönt! Skickligt spelat, ni har nu kommit i mål!

